

Carta d'identità del software didattico di Ulisse Quadri (Windows)

Categoria	software didattico
Disciplina/area	Matematica / Lingua / antropologia / varie
Livello scolastico	Scuola elementare
Funzionalità	apprendimento-consolidamento in abbinamento con i curricoli e le unità didattiche delle varie discipline.
Descrizione	<p>Si tratta di una collezione di programmi, per le varie aree disciplinari, realizzati con lo scopo di affiancare i vari curricoli e di rappresentare una delle fasi di una unità didattica mirata alla acquisizione di una determinata capacità.</p> <p>Lo stile perseguito, quando possibile, è quello di un videogame o comunque di un gioco. Questo per rendere piacevole e accattivante l'approccio ai temi trattati.</p> <p>Dove possibile i programmi sono ambientati in mondi fantastici (spazio, foreste) e sempre accompagnati da personaggi mediatori (bambini o animali).</p> <p>Recentemente i programmi vengono realizzati anche per il sistema operativo Linux (vedi la scheda apposita).</p> <p>Il software utilizzato per realizzare i miei programmi in ambiente Windows è Borland Delphi</p>
Licenza	Freeware
Reperibilità	Download dal sito www.ulisse.bs.it E' possibile richiedere un CD con tutti i programmi all'autore.
Documentazione	Help dai vari programmi
Installazione	<p>Porre i programmi scaricati in una cartella qualsiasi.</p> <p>Fare clic sull' icona per lanciare l' installazione.</p> <p>NB alcuni programmi, quelli precedenti al 2002, necessitano delle librerie dinamiche di Visual Basic 6 (disponibili sul sito).</p> <p>Quelli successivi non necessitano più di librerie dinamiche.</p>
Requisiti di sistema	MINIMI: Win 95 e internet explorer 5
Lingue utilizzate	Italiano
Facilità d'uso	Facilmente utilizzabili
Tutor	Ulisse Quadri ulisse.quadri@tin.it



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike License.
To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/>

Carta d'identità del software didattico di Ulisse Quadri (Linux)

Categoria	software didattico
Disciplina/area	Matematica / Lingua / antropologia / varie
Livello scolastico	Scuola elementare
Funzionalità	Apprendimento-consolidamento in abbinamento con i curricoli e le unità didattiche delle varie discipline.
Descrizione	<p>Si tratta di una collezione di programmi, per le varie aree disciplinari, realizzati con lo scopo di affiancare i vari curricoli e di rappresentare una delle fasi di una unità didattica mirata alla acquisizione di una determinata capacità.</p> <p>Lo stile perseguito, quando possibile, è quello di un videogame o comunque di un gioco. Questo per rendere piacevole e accattivante l'approccio ai temi trattati.</p> <p>Dove possibile i programmi sono ambientati in mondi fantastici (spazio, foreste) e sempre accompagnati da personaggi mediatori (bambini o animali).</p> <p>Il software utilizzato per realizzare i miei programmi in ambiente Linux è Borland Kylix.</p>
Licenza	Licenza pubblica GNU
Reperibilità	<p>Download dal sito www.ulisse.bs.it</p> <p>E' possibile richiedere un CD con tutti i programmi all' autore.</p>
Documentazione	Help dai vari programmi, dettagliata manualistica per installazione disponibile sul sito.
Installazione	<p>Porre i programmi scaricati in una cartella a scelta e decomprimerli.</p> <p>I programmi necessitano delle librerie dinamiche di Borland Kylix (disponibili sul sito).</p>
Requisiti di sistema	Sistema operativo Linux
Lingue utilizzate	Italiano
Facilità d'uso	Facilmente utilizzabili
Tutor	<p>Ulisse Quadri</p> <p>ulisse.quadri@tin.it</p>