

## *Carta d'identità di "ABC" l'italiano per bambini stranieri*

**Categoria:** didattico

**Disciplina/area:** italiano

**Livello scolare:** bambini stranieri al primo impatto con l'italiano. Può essere anche utilizzato per bambini delle prime classi della scuola primaria.

**Funzionalità:** Sono proposti, in maniera giocosa ed invitante, esercizi sul lessico di uso comune nei seguenti ambiti: il corpo, i vestiti, la casa, la scuola.

La versione attualmente disponibile è il prototipo 1.0 in fase di sperimentazione.

**Descrizione:** Il software è nato per lavorare con i bambini stranieri sul lessico di base della lingua italiana.

Una simpatica virgola animata accompagna il bambino nel percorso tra le parole, sottolineando l'esattezza delle risposte, o in caso contrario incoraggiando a riprovare.

All'avvio del programma appare la finestra con l'indice degli argomenti, cliccando sull'argomento scelto viene visualizzata la prima pagina della sezione; passando la freccia del mouse sui pulsanti rotondi con i numeri appare la sintesi del contenuto; se si vuole svolgere un esercizio occorre cliccare sul numero relativo. È possibile visualizzare la guida cliccando sul punto interrogativo.

Sono state realizzate le seguenti tipologie di esercizi:

➤ **Ricostruisci le parole**

La parola, sempre illustrata anche graficamente, si presenta composta con il proprio articolo, al click sulla bandierina la parola si scompone e la bandierina si gira in alto. La parola va ricomposta trascinando ciascuna lettera al proprio posto. La soluzione può sempre essere consultata con un click sulla bandierina.

➤ **Trova un oggetto**

La scritta centrale propone un oggetto a caso fra quelli del tema prescelto. La mano ruota attorno agli oggetti ad indicare una scelta: con un click sull'immagine l'esercizio è risolto correttamente

➤ **Scrivi le parole**

Le parole devono essere scritte correttamente nell'apposito spazio situato vicino ad ogni figura. Se la parola è scritta correttamente vi è un riscontro positivo.

➤ **Scegli il verbo giusto**

Una domanda a scelta multipla propone verbi possibili da associare all'oggetto. Selezionata la risposta esatta il riquadro sopra la domanda, inizialmente grigio, si anima e viene illustrato il verbo

➤ **Ripetiamo**

Ripetiamo si propone come un esercizio di ripasso con la struttura del classico gioco dell'oca con qualche variante. Bisogna lanciare il dado, la pedina avanza dei relativi passi sul percorso e si ferma su una casella che propone un oggetto di cui bisogna indicare il nome scegliendo dalla lista di destra.

Le tipologie principali di esercizi sono sempre accompagnate da:

- una consegna scritta che compare sulla pagina dell'esercizio in alto a sinistra
- un esempio animato dell'esercizio scelto, che appare cliccando sul punto interrogativo e che mostra quali sono i comportamenti da attivare per risolvere l'esercizio. Sulla sinistra dell'animazione un breve testo riporta in forma verbale le sequenze di azioni da attivare che si vedono realizzate nell'animazione.

**Reperibilità:** il sito di riferimento è <http://www.iprase.tn.it/>

Il software, realizzato con Flash, e le relative spiegazioni possono essere scaricate dalla pagina <http://iprase.g-floriani.it/documentazione/ABC-2.asp>

**Installazione e requisiti di sistema:** il software è in formato .zip. una volta decompresso non richiede installazione e occupa circa 2,3 Mb di spazio su Hard disk

**Lingue utilizzate:** Italiano

**Facilità d'uso:** intuitivo ed immediato.

**A cura di:** Matilde Fiameni



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike License.  
To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/>