

## Carta d'identità di Matematica

Categoria	software didattico
Disciplina/area	Matematica
Livello scolastico	Scuola Media
Funzionalità	Apprendimento-consolidamento di concetti matematici attraverso situazioni multimediali
Descrizione	<p>I programmi di <u>matematica</u> disponibili per ora riguardano principalmente il passaggio dalla 5° Elementare alla 1° Media e la logica operativa è la seguente:</p> <p>1° Recupero delle tabelline mediante la memoria uditiva. Si è scoperto che il metodo di memorizzazione delle tabelline è eminentemente sonoro cioè: al suono " tre per sette" si associa il suono "ventuno". La scoperta è stata una conseguenza dell'osservazione che le persone emigrate che avevano frequentato le scuole elementari in uno stato (per esempio l'Italia) dopo decine d'anni passati all'estero ricordavano e usavano in genere poco la lingua di origine, tuttavia la grande maggioranza quando doveva fare dei conti TRADUCEVA MENTALMENTE I NUMERI NELLA LINGUA MADRE.</p> <p>2° Recupero della conoscenza dei termini delle 4 operazioni. Molti ricercatori ritengono che uno dei maggiori difetti nello studio di una materia sia la non perfetta conoscenza dei termini in essa contenuti. Quando una parola non è ben acquisita crea una specie di circuito di ricerca nella mente (in genere non cosciente) che rallenta tutti i successivi processi di apprendimento. Se un alunno legge a voce alta un brano quando arriva nella parola malcompresa o sconosciuta rallenta la lettura o commette un errore subito dopo. Se molte parole vengono lette e non capite il lettore dopo un po' comincia a sbadigliare e si sentirà stanco e assonnato. Ritornando indietro nella lettura e chiarendo le parole incerte o sconosciute si recupera anche la lucidità mentale. Un modo molto semplice di controllare se una parola è compresa esattamente è quello di valutare quanto tempo passa tra un comando contenente la parola e l'esecuzione dell'ordine. Per esempio se do il comando: "TOCCA IL PRODOTTO." e l'alunno impiega più di cinque secondi per decidere cosa toccare si può star certi che non conosce bene il significato della parola "PRODOTTO". Alcuni usano il seguente metodo per la valutazione del linguaggio:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comando diretto tipo : " tocca uno SPIGOLO.. disegna un POLIGONO...Disegna un ANGOLO ACUTO.. Se esegue esattamente senza suggerimenti o grosse titubanze significa che ha raggiunto il livello di sufficienza.</li> <li>• Richiesta di definizione tipo: "definisci ora uno SPIGOLO.. esprimi con parole tue che cos'è un POLIGONO... A seconda della bontà e delle capacità di sintesi nella risposta l'alunno raggiunge il livello di valore BUONO.</li> <li>• Inventare frasi contenenti la parola da analizzare tipo: "Crea delle frasi con la parola SPIGOLO... Questo corrisponde al livello di ottimo.</li> </ul> <p>3° Recupero delle capacità operative. Il programma propone dei calcoli da fare (esistono differenti livelli di difficoltà), rifiuta i risultati errati, GRATIFICA i risultati esatti, alla fine segnala il tempo impiegato, classifica il risultato in 5 categorie <u>ottimo, distinto, buono, sufficiente, non sufficiente.</u></p>
Licenza	Freeware
Reperibilità	Download dal sito <a href="http://www.didanet.it/scuola/software">http://www.didanet.it/scuola/software</a>
Documentazione	Presentazione ed istruzioni <a href="http://www.didanet.it/scuola/software">http://www.didanet.it/scuola/software</a>
Installazione	<p>Poiché l'operazione di scaricamento può risultare lenta e molto laboriosa per chi disponesse di modem obsoleti o di collegamenti telefonici precari, abbiamo compresso tutti i file. Se scegliete di scaricarli sappiate che sono dei files autoscompattanti che, una volta lanciati, creeranno sul vostro Hardisk (C:) una cartella contenente i vari files necessari relativi alla materia.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Scaricate i programmi che vi interessano cliccando su <b>ITALIANO</b>, su <b>MATEMATICA</b> o su <b>ALGEBRA</b>;</li> <li>• alla richiesta della cartella dove salvare il programma sul vostro computer rispondete con desktop (per comodità);</li> <li>• una volta scaricato il file, fatelo partire col doppio click, se tutto funziona la procedura di installazione per la materia prescelta termina qui. Ovviamente per le altre materie la procedura è identica.</li> <li>• Ora si può lavorare comodamente andando a lanciare il programma <b>MENU_MATERIA</b> all'interno della cartella relativa, contenuta, ad esempio, in</li> </ul>

PROGETTO LAPSUS: CONOSCERE PER SCEGLIERE

	<p>C:\MATEMATICA ITALIANO \Algebra</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se a questo punto viene segnalato un qualsiasi errore vuol dire che mancate delle estensioni Visual Basic; ritornate su questa pagina e cliccate qui <b>VB5RTSP3.EXE</b>, scaricherete un programma di circa 1,3 Mb.</li> <li>• Una volta salvato quest'ultimo file sul vostro desktop, avviate lo stesso <b>"vb5rtsp3"</b> che installerà le estensioni sul vostro Pc.</li> <li>• Ora rilanciate il programma didattico che prima dava errore e tutto dovrebbe funzionare, in seguito cancellerete il file di installazione <b>"vb5rtsp3"</b> perché non serve.</li> <li>• Nel caso si voglia migliorare ancora la gestione generale, basta scaricare il programma di START che, una volta scompattato, si autocollocherà in C:\MATEMATICA ITALIANO col nome di <b>"PARTENZA"</b></li> <li>• Lanciando col doppio click <b>PARTENZA</b> o un collegamento ad esso che porrete sul desktop si potrà aver accesso con semplicità a tutta la <i>suite</i> di programmi.</li> </ul> <p><b>Note relative allo scaricamento del file di Matematica</b>          Poiché il file é piuttosto grosso si può scegliere di scaricarlo in quattro tronconi più un piccolo file .bat che, una volta eseguito sul vostro computer, ricostruirà il file originale. Dopo aver scaricati tutti e cinque i files, eseguite <b>Mate_Merge</b> che ricomporrà il file <b>Matematica</b>; lanciatelo ed esso si installerà come detto in precedenza.</p>
Requisiti di sistema	Processore Pentium con S.O. Win 95 e successivi
Lingue utilizzate	Italiano
Facilità d'uso	Facilmente utilizzabile
Tutor	Camillo Urbani camillo.urbani@libero.it