

## Carta d'identità di DRAPE 2.0

**Categoria:** didattico.

**Livello scolastico:** scuola primaria.

**Funzionalità:** programma che permette di apprendere le basi della programmazione; ha delle somiglianze con il Logo, ma è completamente orientato alle immagini.

**Descrizione:** Drape permette di costruire programmi che realizzano dei disegni. Per farlo basta trascinare le icone-comandi nelle righe delle procedure. I comandi sono raggruppati in base alla difficoltà: facile, normale, avanzato. Ci sono icone che disegnano linee e forme, che muovono in una certa posizione, che assegnano colore, spessore, grandezza, altri che scrivono testi, inseriscono suoni e immagini ... Molto importanti le parentesi che raggruppano una serie di comandi e i moltiplicatori che permettono di ripeterli tante volte. Nella riga del programma principale si possono inserire richiami a programmi secondari, costruiti nelle righe sottostanti o salvati in precedenza. Si possono anche inserire dei punti di controllo che dipendono da un clic del mouse o da altre variabili. Per modificare un programma basta inserire o togliere le icone. Il programma realizzato può essere salvato in formato .drp oppure stampato come testo (in inglese). L'immagine ottenuta può essere salvata in formato .bmp.

**Licenza:** è un programma libero, può essere distribuito in qualsiasi modo purchè i files originali dell'autore rimangano intatti e non vengano imposti costi.

**Reperibilità:** <http://www.cs.ruu.nl/~markov/kids/drape/>  
per scrivere all'autore Mark Overmars [markov@cs.ruu.nl](mailto:markov@cs.ruu.nl)  
(nell'archivio programmi di Lapsus, sezione didattici, ce n'è una versione in italiano tradotta da Laura Pozzar. Il nome del file è Drape\_it.zip)

**Documentazione:** manuale in inglese inserito tra i files del programma; manuale in italiano e in tedesco scaricabili dal sito.

Percorso didattico (in fase di elaborazione): <http://pozzar.interfree.it/svegliamento/index.html>

**Installazione:** non richiede installazione; scompattare il file zippato e avviare [drape.exe](#). Drape non installa nessun file di sistema, perciò per disinstallarlo basta cancellare la cartella che lo contiene.

**Requisiti di sistema:** E' richiesto un PC dotato preferibilmente di un Pentium, con Windows'95 o NT 4,0 (o successivi) . Dopo l'installazione il programma usa meno di 1 Megabytes di spazio sul disco.

**Lingue utilizzate:** inglese

**Facilità d'uso:** semplice ed intuitivo, dopo una prima fase necessaria per capire il funzionamento generale del programma.

**Tutor:** Laura Pozzar ([lapozzar@tin.it](mailto:lapozzar@tin.it))



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike License.

To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/>