

**Carta d'identità di *Hungryfrog Math Algebra 1.0***

**Categoria:** didattico

**Disciplina/area:** matematica

**Livello scolastico:** scuola media inferiore.

**Funzionalità:** un programma gioco per esercitarsi sull'algebra.

**Descrizione:** attività di gioco sull'algebra: a colpi di mouse bisogna nutrire le ranocchie affamate con insetti-preda, svolgendo piccole equazioni; gli insetti mostrano l'equazione la cui soluzione si trova a fianco delle rane. Il gioco è a tempo e sono previsti due livelli di difficoltà.

**Licenza:** freeware .

**Reperibilità:** <http://www.hungryfrog.com/>

**Documentazione:** le istruzioni, davvero semplici, sono all'interno del gioco stesso.

**Installazione:** il programma è zippato; una volta compattato (meno di un MB), digitare l'icona freeware\_algebra\_game.exe per installare il programma; per iniziare il gioco digitare su algeat.exe. La registrazione richiesta è puramente formale e serve solo per identificare il giocatore.

**Requisiti di sistema:** Pentium con scheda SVGA, a più di 256 colori, 16 MB di Ram, Windows 95/98/ME/NT. Il programma è molto leggero, meno di un MB.

**Lingue utilizzate:** inglese

**Facilità d'uso:** immediato ed intuitivo.

**Tutor:** Lia Provezza



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike License.  
To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/>