

Carta d'identità di *Idra*

Categoria: didattico

Disciplina/area: tutte

Livello scolastico: tutti

Funzionalità: ipertesto dinamico per realizzare numerose applicazioni come lezioni, test interattivi, sistemi di diagnosi guidata, racconti a scelte, simili ai libri –gioco. Inoltre, la sua struttura permette ai principianti anche di conoscere rudimenti del linguaggio html e di prendere confidenza con javascript. Autore: Enrico Colombini.

Descrizione: *Idra*, pur essendo un programma scritto in javascript, non impone competenze di programmazione, poiché è sufficiente seguire le istruzioni: la struttura di programmazione è già realizzata. Coloro che, invece, conoscono questo linguaggio possono costruire produzioni più raffinate e complesse. Il programma permette di produrre fiabe, racconti, lezioni, presentazioni, tests interattivi, che si leggono con un browser e che possono, volendo, essere pronti da pubblicare sul web. E' sufficiente aprire il file gioco.js, contenuto nella cartella Dati (dopo averlo salvato) con il blocco note e compilare secondo le istruzioni; salvare il nuovo testo, e visualizzarlo con browser.

Licenza: GNU-GPL

Reperibilità: www.cityline.it/personal/erix/idra.html

E' possibile scaricare il programma anche con interfaccia in inglese e visionare esempi di racconti-gioco sia in italiano sia in inglese.

Documentazione: il programma è accompagnato da un piccolo, ma esauriente, manuale di istruzione.

Installazione: il programma è zippato; una volta compresso, non ha bisogno di installazione poiché le pagine create si leggono con un browser. L'intera cartella è meno di un MB.

Requisiti di sistema: si può usare su diversi sistemi operativi; in particolare è stato testato su

- Netscape 4.05 su Windows 95
- Netscape 4.5 su Windows 98
- Internet Explorer 5 su Windows 98
- Netscape 4.04 su Linux 2.0.30
- Netscape 4.51 su Linux 2.2.5
- Netscape 4.6.1 su MacOS 8.6
- Internet Explorer 4.5 su MacOS 8.6
- Mozilla (versione preliminare M13) su Windows 98, con qualche limite.

Lingue utilizzate: italiano

Facilità d'uso: L'uso non è intuitivo né immediato; è utile, anche se non indispensabile, possedere minime nozioni di linguaggio html; comunque anche il principiante assoluto può accostarsi al programma, seguendo scrupolosamente le istruzioni; *Idra*, in qualsiasi caso, richiede impegno ed attenzione, perché non è un programma visuale.

Tutor: Lia Prodezza



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike License.
To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/>