

Carta d'identità di INTORNO

Categoria: didattico

Disciplina/area: Italiano

Livello scolastico: bambini stranieri al primo impatto con l'italiano. Può essere anche utilizzato per bambini delle prime classi della scuola primaria.

Funzionalità: Sono proposti, in maniera giocosa ed invitante, esercizi sul lessico di uso comune nei seguenti ambiti: numeri, colori, forme, tempo, posizioni.

Descrizione: Il software è utile per lavorare con i bambini stranieri sul lessico di base della lingua italiana.

All'avvio del programma appare la finestra con l'indice degli argomenti, cliccando sull'argomento scelto viene visualizzata la prima pagina della sezione; passando la freccia del mouse sui pulsanti rotondi con i numeri appare la sintesi del contenuto; se si vuole svolgere un esercizio occorre cliccare sul numero relativo.

Sono state realizzate, nei vari ambiti, le seguenti tipologie di esercizi:

➤ **NUMERI**

○ **Ricostruisci le parole**

Viene presentato un numero, illustrato anche graficamente, al click sulla bandierina la parola si scompone e la bandierina si gira in alto. La parola va ricomposta trascinando ciascuna lettera al proprio posto. La soluzione può sempre essere consultata con un click sulla bandierina.

○ **Trascrivi le parole**

Cliccando su un bottone viene presentato un numero in cifre. La parola corrispondente deve essere scritta correttamente nell'apposito spazio. Se la parola è scritta correttamente vi è un riscontro positivo.

○ **Riconosci le operazioni**

Vengono presentate le operazioni con il loro nome a fianco; cliccando sulla bandierina le parole si mescolano. Le parole vanno trascinate accanto all'operazione corrispondente.

○ **Riconosci i simboli**

Vengono presentate i simboli delle operazioni con il loro nome a fianco; cliccando sulla bandierina le parole si mescolano. Le parole vanno trascinate accanto al simbolo corrispondente.

➤ **FORME**

○ **Ricostruisci le parole**

Vengono presentate figure piane e solide, cliccando su una di esse appare la parola corrispondente; al click sulla bandierina la parola si scompone e la bandierina si gira in alto. La parola va ricomposta trascinando ciascuna lettera al proprio posto. La soluzione può sempre essere consultata con un click sulla bandierina.

○ **Trascrivi le parole**

In questo esercizio deve essere scritta correttamente nell'apposito spazio il nome della figura piana indicata. Se la parola è scritta correttamente vi è un riscontro positivo.

○ **Riconosci le figure geometriche**

Vengono presentate le figure geometriche (piane e solide) con il loro nome a fianco; cliccando sulla bandierina le parole si mescolano. Le parole vanno trascinate accanto alla figura corrispondente. La soluzione può essere sempre consultata con un click sulla bandierina.

○ **Ripetiamo**

Ripetiamo si propone come un esercizio di ripasso con la struttura del classico gioco dell'oca con qualche variante. Bisogna lanciare il dado cliccando sulla bandierina, la pedina avanza dei relativi passi sul percorso e si ferma su una casella che propone una figura di cui bisogna indicare il nome scegliendo dalla lista di destra.

➤ **COLORI**

○ **Ricostruisci le parole**

Vengono presentati i colori, cliccando su uno di essi appare il nome corrispondente, al click sul pennello la parola si scompone e il pennello si gira in alto. La parola va ricomposta trascinando ciascuna lettera al proprio posto. La soluzione può sempre essere consultata con un click sul pennello.

○ **Riconosci i colori**

Vengono presentati bottoni circolari colorati, al centro vi è il nome di un colore: bisogna cliccare sul bottone corrispondente a quella parola; per cambiare colore cliccare sulle frecce nere.

○ **Trascrivi le parole**

Vengono presentati i colori. Le parole corrispondenti devono essere scritte correttamente nell'apposito spazio. Se la parola è scritta correttamente vi è un riscontro positivo.

○ **Ripetiamo**

Bisogna lanciare il dado, la pedina avanza dei relativi passi sul percorso e si ferma su una casella che propone un colore di cui bisogna indicare il nome scegliendo dalla lista di destra.

➤ **POSIZIONI**

○ **Metti gli oggetti al posto giusto**

Vengono presentati esercizi di riconoscimento delle posizioni:

dentro – fuori, sinistra – destra; sopra – sotto; vicino – lontano, davanti – dietro;

Ripetiamo

Bisogna lanciare il dado, la pedina avanza dei relativi passi sul percorso e si ferma su una casella che propone una posizione che bisogna indicare scegliendo dalla lista di destra.

➤ TEMPO

○ Ricostruisci le parole

In questi esercizi vengono presentati disegni con i nomi corrispondenti alle parti di un giorno, ai giorni della settimana, ai mesi, al click sulla bandierina la parola si scompone e la bandierina si gira in alto. La parola va ricomposta trascinando ciascuna lettera al proprio posto. La soluzione può sempre essere consultata con un click sulla bandierina.

○ Riordina le immagini

Vengono presentati disegni con immagini in ordine cronologico (parti di un giorno, giorni della settimana, mesi); cliccando sulla bandierina le immagini si mescolano. L'esercizio consiste nel riordinare le immagini trascinandole nel riquadro corretto.

○ Scegli l'ora giusta / Determina l'intervallo di tempo

In questi esercizi vengono presentati due orologi (uno analogico e uno digitale), occorre scegliere la risposta corretta fra le tre proposte.

○ Riordina le frasi

Questi esercizi, relativi ai modi di dire sul tempo e sui giorni, consistono nel rimettere nel giusto ordine cronologico le parole o frasi presentate.

○ Indica gli oggetti del tempo

Occorre indicare, cliccando su di esso, l'oggetto corrispondente alla parola presentata

Reperibilità: il sito di riferimento è <http://www.iprase.tn.it/>

Il software realizzato con Flash può essere scaricato dalla pagina http://iprase.g-floriani.it/documentazione/intorno_scheda3.asp

Installazione e requisiti di sistema: il software, in formato .zip, una volta decompresso non richiede installazione e occupa circa 2 MB di spazio su Hard disk.

Lingue utilizzate: Italiano

Facilità d'uso: intuitivo ed immediato.

Tutor: Matilde Fiameni



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike License.
To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/>