

Carta d'identità di TANGRAM 1.0

Categoria: didattico.

Livello scolastico: scuola dell'infanzia ed elementare

Funzionalità: programma per costruire figure con i pezzi del TANGRAM, ma anche per costruire nuove serie di pezzi e nuovi puzzle da risolvere.

Descrizione: questo software è composto da due programmi. TANGRAM che permette di costruire disegni dati trascinando, ruotando o ribaltando i pezzi. Sono presenti quattro livelli di difficoltà. TANGRAM EDITOR che permette di costruire nuovi disegni da completare con i 7 pezzi tradizionali, oppure di creare nuove serie di pezzi. Sul sito si possono scaricare diversi files con tanti puzzle da risolvere.

Licenza: è un programma libero, può essere distribuito in qualsiasi modo purchè i files originali dell'autore rimangano intatti e non vengano imposti costi.

Reperibilità: <http://www.cs.ruu.nl/~markov/kids/tangram/>
per scrivere all'autore Mark Overmars markov@cs.ruu.nl

Documentazione: il programma è dotato di guida in linea in inglese.

Installazione: per installarlo basta scompattare il file zippato e fare doppio clic sul file SETUP.EXE. Si disinstalla dal Pannello di controllo.

Requisiti di sistema: E' richiesto un PC dotato preferibilmente di un Pentium, con Windows'95 o NT 4,0 (o successivi) . Risoluzione dello schermo consigliata: 800 x 600.

Lingue utilizzate: inglese

Facilità d'uso: semplice ed intuitivo.

Tutor: Laura Pozzar (lapozzar@tin.it)



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike License.
To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/>