

## Carta d'identità di Anfy 2.1

**Categoria:** Produttività, grafica, internet

**Supporto:** <http://www.anfyteam.it>

**Livello scolare:** dalle elementari in su

**Funzionalità:** Generatore di applet per ipertesti, sfondi del desktop, salvaschermi e pagine web.

**Descrizione:** **Anfy 2.1** è un programma facile da installare, da configurare e da usare. E' open source ed è un exe installabile su qualsiasi Win e MacOS. Esso genera magiche **Applet Java** partendo da qualsiasi immagine, cioè crea sorprendenti effetti speciali animati, che possono poi essere implementati in ipertesti, visualizzati singolarmente sul PC, messi come salvaschermi o sfondo del desktop oppure inseriti in pagine web.

L'**Applet** è un programmino in Java TM che realizza un effetto, in questi casi su immagini o testi. Passando all'**Applet parametri** diversi, inseribili in una facile e intuitiva interfaccia in Anfy 2.1, si possono creare effetti che non sembrano neanche derivare dallo stesso Applet: Anfy fornisce 52 Applet diverse, che daranno così infinite possibilità di uso su qualsiasi oggetto (immagine) che viene selezionata.

Tutti i giochi per telefonini mobili oggi sono fatti con la tecnologia Java TM, come anche molti videogames e PC Games. Perciò la tecnologia è sicuramente alla portata anche dei più giovani....

Le **categorie di effetti** presenti in Anfy 2.1:

- creazione di **banner** animati,
- le **slideshow**, cioè transizioni tra immagini della stessa misura,
- i **frattali**, una immagine scelta da noi viene elaborata secondo diversi algoritmi: frattali, morphing, flozoidi, Conway, Mandelbrot.
- **Effetti sulle immagini:** distorsioni, deformazioni da fare col mouse su una immagine da noi inserita, aggiunta di fuochi d'artificio, effetto specchio d'acqua, neve, nebbia, fuoco a una immagine, applicazioni di lenti, effetti acqua, ingrandimenti da fare col mouse sull'immagine, ecc....
- **3D Applets:** sorprendenti effetti animati su immagini: onde, galassie, cubi rotanti, turbinamento, estensione panoramica e il buco del verme: ci si muove in un buco o labirinto (si può scegliere) generato da una nostra immagine, comandano il percorso col mouse, ecc.
- **Menu di navigazione:** generatore di menu dinamici molto sorprendenti, più adatti per ipertesti o pagine web
- **Altri effetti:** si va dall'aggiunta di un orologio in 3D o classico che segna l'ora esatta del PC su una immagine, **Paint** disegna usando figure geometriche da comporre col mouse, **Puzzle:** la nostra immagine viene scomposta in un puzzle e col mouse bisogna ricomporla; effetto fiamme; **Flag** la nostra immagine sventola come una bandiera in tanti diversi modi; tantissimi **MadText**, cioè testi pazzi, **TextScroller**, **ZoomBlur** e **SolidScroller:** scritte che possiamo animare in mille modi, aggiungendo nostre immagini come sfondo; **SpiralStar** crea effetti stile risma magico partendo da spirali e stelle; **StarText** fa scorrere dei testi su tanti sfondi come nelle scritte finali dei film; **AnPanorama** è sicuramente l'applet più incredibile: inserendo una foto in grand'angolo, esempio di una stanza, possiamo girarci dentro in 3D spostandoci col mouse.....

**Funzionamento/Interfaccia:** Dopo aver installato il programma, ci troviamo nella pagina delle autocomposizioni degli Applet, con la faccia di **Fabio Ciucci**, italianissimo ideatore del progetto Anfy, che comprende anche **AnfyMobile**, da cui si possono scaricare gratuitamente giochi per telefonini, e **AnfyFlash**, applicativi simili fatti però con tecnologia Macromedia Flash MX. Se clicchiamo sul tasto *Preview all*, si apre una finestra in cui abbiamo tutti gli applets divisi per le categorie suddette: basta cliccare ora su un Applet, si apre una finestra che ci mostra l'effetto con immagini di esempio: cliccando sul link *Version* sotto l'applet, possiamo vedere in azione lo stesso applet, ma con parametri modificati e con altre impostazioni... rimarrete sorpresi...

E' davvero un bel gioco guardarsi tutto quello che si può fare con questi applet...

Se vogliamo creare un nostro effetto, torniamo alla finestra iniziale (quella con la faccia di Ciucci), scegliamo una categoria (Image effect...), scegliamo l'applet dal menu a discesa (esempio AnStretch), clicchiamo su *Applet preview*: vediamo una anteprima. Chiudiamo e se vogliamo usarla, chiudiamo quella finestra e torniamo in quella dell'**autocomposizione** con la faccia di Ciucci: selezionate *Next*: da qui possiamo impostare i parametri dell'applet: come *Image file* scegliamo una nostra foto in formato jpg con la nostra faccia cliccando sul tasto con i tre punti, e poi su *Preview* per vedere l'anteprima di come sta venendo l'effetto: poi, se siamo soddisfatti, clicchiamo su *Next: Scroll Text* possiamo aggiungere anche un testo all'applet che descrive come usarla. Clicchiamo su *Next*.

La prossima finestra clicchiamo su *Optimize for compatibility* se vogliamo metterlo su un sito web, altrimenti su *Optimize for speed* se lo useremo in locale, poi clicchiamo su *Next* per andare avanti. Prossima finestra clicchiamo su *Next*, dato che non useremo dei link nell'applet, unica limitazione del prodotto, altrimenti si paga.

**Esportazione** dell'Applet: qui abbiamo le varie opzioni di esportazione:

- *Copy all files to* mettiamo tutti i file generati dall'applet in una cartella, per vederlo come ipertesto nel browser;
- *Set as active desktop* se lo vogliamo mettere come immagine del desktop
- *Set as screensaver* se vogliamo impostarlo come salvaschermo

## PROGETTO LAPSUS: CONOSCERE PER SCEGLIERE

- *Copy into clipboard* è una operazione di copia negli Appunti, per poi Incollare il codice come parte inserita in una pagina HTML
- Tasto *Publish* ci esce il messaggio su cosa fare per pubblicare in una pagina web... cioè incollare il codice della parte grigia con i parametri nel codice HTML e aggiungere il file .jar e quello .class nella stessa cartella.

**Licenza: Shareware.** Se non vi servono i parametri link, e non vi disturba la finestra linkware che spunta quando l'utente clicca sull'applet, avete i diritti, il permesso e la licenza di aggiungere **gratuitamente** al vostro sito le applet Anfy, anche se il sito è commerciale. Se volete decisamente rimuovere la finestra linkware (ad esempio: state usando le applet in siti commerciali dove finestre di crediti non appaiono professionali, o volete usare le applet come link, banner o menu, o semplicemente volete pagare la registrazione), dovete REGISTRARE le applet pagando 30.000 lire. Questo ci incoraggerà a mantenere lo sviluppo di nuove applet e al miglioramento di quelle esistenti. Riguardo ai CD-ROM commerciali (educazione, pubblicità di prodotti, o altri prodotti multimediali commerciali), le applet funzioneranno senza bisogno di registrazione, ma se siete intenzionati a venderli come prodotti commerciali, traendone profitti, **NON AVETE L'AUTORIZZAZIONE** di includerci le applet: dovete prima contattarci per concordare una forma di pagamento.

**Reperibilità:** <http://www.anfyteam.it/ajdownl.html>

**Documentazione:** Se dal Menu Avvio >> Programmi >> AnfyTeam >> AnfyHelp, entriamo nella pagina dei **Tutorials:** purtroppo è tutto in inglese: ci sono i tutorial su installazione, registrazione se vogliamo pubblicare gli applet con dei link attivi, e poi le guide con una breve descrizione di ogni applet, suddivisi per categorie. Cliccando in questa pagina sulla singola applet, ci sono tutti i valori possibili che possono assumere i parametri e come si usano, tutto spiegato anche con esempi e immagini delle pagine di configurazione dei parametri. Nel menu troviamo anche i link del **Technical support** con le FAQ (le domande più frequenti), **Simple FTP** su come inviare l'applet sul server, **How to embed** su come inserire il codice dell'applet in pagine web, tutto sempre spiegato con esempi e immagini dei procedimenti.

**Installazione:** (modalità di installazione, partendo dalla voce reperibilità: comprende necessità registrazione on-line)

**Requisiti di sistema:** Win32 oppure Macintosh PPC.

**Lingue utilizzate:** inglese

**Facilità d'uso:** abbastanza intuitivo: in ogni passaggio si possono usare le Preview (anteprime) per vedere lo stato intermedio. Presenza di tutorial molto ben fatte. Presenza dell'Autocomposizione. Presenza degli Applet di esempio.

**Tutor:** Angelo Gagliani



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike License.  
To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/>